

阪神地区軟式野球リーグ2026 概要

【確定版】

草野球をエンジョイしたいチームの為の気軽な私設リーグ

- ◆参加チーム数 : 10
- ◆活動場所 : 阪神地区
- ◆活動日 : 土日祝 (土日どちらも対応可能が必須)
- ◆服装 : 基本自由 (下半身の露出禁止、捕手レガースは必ず着用)
- ◆参加資格 : 高校生以上 (未成年者が参加をする場合は親御さんの同意もしくは同伴が必須)
- ◆会費 : 5,000円 (会費はホームページ更新、景品、会議場等に使用)

※別途試合毎に球場費 (ホーム側が用意した球場代の半額)、新球2球の費用負担をお願いします。

※試合中にボールロストした場合は打ったチーム側負担をお願いします。

※ホームチーム手配の球場費用は最大1万円以下をお願いします。(各チーム最大負担額5000円)

阪神地区軟式野球リーグ

◆開催期間 : 3月～10月末迄 ※雨天中止などで伸びる可能性あり

◆試合数 : 各リーグ内にて1チーム2試合ずつ総当たり戦(計8試合)

各リーグ内1位と2位チーム優勝決定戦、3位決定戦としてプレーオフマッチを1試合行う

◆リーグ振分: 所属するリーグについて開催前会議場にてくじで決定。不参加チーム代理で運営側が行う

◆試合球場 : 各リーグの掲示板にて10月末までに各チームと2試合消化

球場は1試合ずつ抑えることが好ましいが要相談

神戸ベースボールで抑えている球場も提案するため、その球場を活用可

阪神地区軟式野球リーグ

◆選手登録 :なし

◆試合 :

メンバー交換必須(打順記載)

メンバー表提出者全員打ち

守備交代自由

攻撃側チームが主審

勝利チームが試合のスコアを報告

またメンバー表を見て相手チームから一番盛り上げ丸MVP1名を報告

◆表彰:優勝・準優勝・3位チーム/各リーグMVP

◆試合成立 :球場2時間制

開始時間15分後から終了時間15分前までで裏の回まで成立したイニングを対象

※得失点の可能性があるので裏のチームが勝っていてもイニング終了まで。

※途中で雨天中止の場合は試合開始から1時間もしくは3回完了していなければ再試合

◆欠員について:

当日急な事情で9人集まることができなかった場合、2人までであれば相手チームから外野の守備レンタルで対応。6人以下しか集めることが出来なかった場合は不戦敗。不戦敗の場合でも支払う予定のグラウンド代は当日チーム内の誰かが持参して支払うこと。※不戦勝の場合の結果反映0とする。



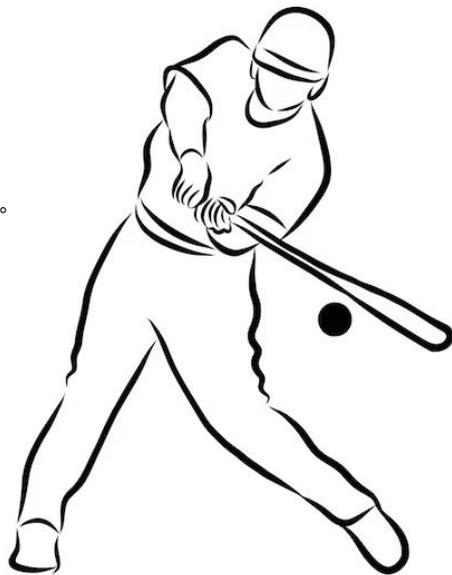
Bay League順位表

順位	チーム	勝	負	分	ゲーム差	残試合
1	A	0	0	0	0	8
2	B	0	0	0	0	8
3	C	0	0	0	0	8
4	D	0	0	0	0	8
5	E	0	0	0	0	8

阪神地区軟式野球リーグ

◆その他注意事項

- ◇各チーム代表者2名選出いただきリーグのグループラインへの登録をお願いします。
- ◇参加チームは1月に行いますリーグ戦ミーティングへ代表者のどちらかは参加をお願いします。
- ◇球場手配の連絡などは全てグループライン内にてお願いします。
- ◇試合中の判断は全ての塁の判断もプレーが起こった際の主審にて判断をお願いします。
- ◇試合が確定した球場につきましては予約いただいております証拠になる画像の提出をお願いします。
- ◇参加チームへの意見などが発生した場合は当事者同士での解決をお願いします。
- ◇気軽にエンジョイするためのリーグとなりますので相手チーム、審判への配慮にかける行動、言動が報告に上がった場合はリーグ退会いただきます。 ※その際の残りのグラウンド代などはご負担いただきます。
- ◇試合中の怪我などは自己責任となります。相手チームへの責任追及はしないようにお願いします。
- ◇メンバー表の交換は【メンバー表、メモ用紙、LINE】等をお願いします。
- ◇未成年者が参加をする場合は親御さんの同意もしくは当日ご同伴いただけますようお願いいたします。
- ◇中学生以下の参加は不可。
- ◇試合後は笑顔で挨拶して終了をお願いします。





Bay League順位表

順位	チーム	勝	負	分	ゲーム差	残試合
1	ITAMI CHILDREN	0	0	0	0	8
2	ベリーズ	0	0	0	0	8
3	high wall	0	0	0	0	8
4	神戸ベースボールクラブ	0	0	0	0	8
5	花咲パンチーズ	0	0	0	0	8



Highland League順位表

順位	チーム	勝	負	分	ゲーム差	残試合
1	BULLS AWAJI	0	0	0	0	8
2	下祇園ダルバーツ	0	0	0	0	8
3	神戸Good Boys	0	0	0	0	8
4	ピーナッツ	0	0	0	0	8
5	疾風	0	0	0	0	8